

P r o g r a m m a

Giorno di svolgimento: il Giovedì precedente il Palio

- Mattino ore 10,00 - Inaugurazione di una mostra di lavori grafici di un istituto scolastico elementare o dei bimbi della città in centro storico.
- Pomeriggio ore 14,00 - Inizio da Porta Imperiale della sfilata dei bimbi (1), madri e vari personaggi in costume, per via Mezzaterra fino a Piazza Maggiore.
- ore 14,30 - Arrivo in Piazza Maggiore del corteo. Un personaggio pubblico saluta i presenti e consegna i premi ai bambini vincitori del concorso di arte grafica (disegni, temi, poesie) (2).
- ore 15,00 - Inizio lo spettacolo dei burattini e viene offerto un piccolo rinfresco.
- ore 15,40 - Si dà inizio al gioco della tela (3) e al gioco della foto (4).
- ore 16,00 - Un concertino di musicisti od altro intrattenimento.
- ore 16,30 - Premiazioni del gioco della foto e saluto finale.

N o t e :

- (1) Il programma presume che sia stato indetto, durante il periodo scolastico, un concorso per bambini di arti grafiche quali poesie, disegni, temi sull'argomento proposto circa la cultura feltrina.
Che sia stato predisposto quindi per una giuria e per le premiazioni ai vincitori od ai partecipanti.
- (2) Il corteo è composto almeno da 35 persone in costume ovvero da una "balia" con bimbi piccoli, Vittorino da Feltre con discepoli (adulti) ed alunni, i paggetti e le damine dei Quartieri, alcune madri con i bambini, almeno due musicisti (un flauto ed un tamburello a songali), il carro trainato da animali addobbato con stemmi e carico di alcuni bambini che gettano petali di fiori, il conducente del carro ed il palafreniere.
- (3) Il gioco della tela consiste nell'invitare i bambini a dipingere con colori, forniti dall'organizzazione una/ lunga tela bianca secondo la loro fantasia. La tela poi potrà essere esposta al pubblico.
- (4) Il gioco delle foto, riservato a bambini di età compresa fra i 10 ed i 13 anni, consiste nel fornire ai bambini le macchine fotografiche e far loro fotografare a piacimento o secondo un tema l'ambiente circostante.

Palio 1987 Giornata dei Bambini

Giorno di svolgimento : il giovedì precedente il Palio

Mattina

ore 10.00 - Inaugurazione di una mostra di lavori grafici di un istituto scolastico elementare o dei bimbi della città in centro storico.

Pomeriggio

ore 14.00 - inizio da Porta Imperiale della sfilata⁽¹⁾ di bimbi, madri e vari personaggi in costume per via Mezzaterra fino a Piazza Maggiore

ore 14.30 - Arrivo in Piazza Maggiore del corteo. Un personaggio pubblico saluta i presenti e consegna i premi ai bambini vincitori del ⁽²⁾ concorso di arte grafica (disegni, temi, poesie)

ore 15.00 - Inizia lo spettacolo dei burattini e viene offerto un piccolo rinfresco

ore 15.40 - Si dà inizio al gioco della tela⁽³⁾ e al gioco delle foto⁽⁴⁾

ore 16.00 Un Concertino di musicisti od altro intrattenimento

ore 16.30 Premiazioni del gioco della ~~tela~~ foto e saluto finale

Note

- 1) Il programma presume che sia stato indetto durante il periodo scolastico un concorso per bambini, di arti grafiche quali poesie, disegni, tami sull'argomento proposto circa la cultura feltrina, che sia stato predisposto quindi per una giuria e per le premiazioni ai vincitori o ai partecipanti.
- 2) Il corteo è composto almeno da 25 persone in costume ovvero da una "balia" con bimbi piccoli, Vittorino da Feltria con discepoli (adulti) ed alunni, i faggetti e le damine dei Quartieri, alcune madri con i bambini, almeno due musicisti (un flauto ed un tamburello a sonagli) il carro trainato da animali, addobbato con stemmi e carico di alunni bambini che gettano petali di fiori, il conducente del carro o pelafreniere.
- 3) Il gioco della tela ^{consiste} nell'invitare i bambini a dipingere con colori forniti ~~gli~~ una lunga tela bianca secondo la loro fantasia. La tela poi può essere esposta al pubblico.
- 4) Il gioco delle foto, riservato a bambini di età compresa tra i 10 e i 13 anni, consiste nel fornire ai bambini le macchine fotografiche e far loro fotografare a piacimento o secondo un tema dato, l'ambiente circostante.