



Al Presidente  
ENTE PALIO CITTA' DI FELTRE  
32032 F E L T R E

Ai responsabili Quartieri  
DUOMO  
PORT'ORIA  
CASTELLO  
loro sedi

Oggetto: regolamenti gare Palio di Feltre.

Come da accordi ci preghiamo sottoporre alla Vs. attenzione le proposte emerse nel corso di una riunione del Consiglio del Quartiere Santo Stefano circa le modifiche dei regolamenti delle gare valide per l'assegnazione del Palio di Feltre. Il Consiglio del Quartiere ritiene necessario ribadire preliminarmente la propria volontà che il Palio, in tutte le sue manifestazioni sia e rimanga patrimonio della città di Feltre e dei suoi abitanti. Fatta questa doverosa premessa ritiene assolutamente necessario che i cittadini di Feltre si identifichino nei Quartieri di appartenenza e che gli stessi cittadini possano ritrovare nelle competizioni sportive atleti che gareggino per il Quartiere nel quale risiedono.

Al tempo stesso il Consiglio del Quartiere Santo Stefano è consapevole delle difficoltà a reperire in questa fase tutti gli atleti necessari al regolare svolgimento delle gare all'interno del Quartiere stesso e pertanto propone quanto segue:

" tutti gli atleti devono essere residenti nel Quartiere per il quale intendono gareggiare, salvo 1 (uno) per ogni specialità, che potrà essere ingaggiato anche fuori dal Quartiere entro i confini della regione Veneto."

In questo modo dovrà essere preoccupazione di ogni Quartiere promuovere comunque la pratica sportiva delle specialità comprese nelle gare del Palio per garantirsi la completezza delle varie squadre.

Per quanto riguarda la gara dei CAVALLI il Consiglio ritiene che una prova unica con due cavalli per Quartiere risolverebbe i problemi di tempo e di spettacolo emersi nel corso delle ultime edizioni del Palio. La classifica della gara sarebbe data dalla somma dei punteggi conseguiti da ciascuna coppia di cavalieri; punteggio più basso vince. In caso di parità vincerebbe la coppia che ha piazzato il cavallo nella miglior posizione. La gara si svolgerebbe su 5 (cinque) giri di pista.

quartiere  
santo stefano  
feltre

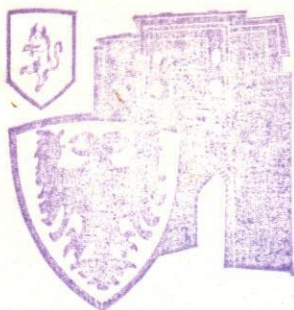


Per quanto riguarda le gare del sabato, pur volendo loro attribuire un valore minore, non si ritiene legittima una differenza di punteggio come quella in vigore attualmente rispetto alle gare della domenica. Si propone un riequilibrio secondo criteri e punteggi da definire.

IN attesa della prossima definizione del problema in sede di riunione, porgo distinti saluti.

Il responsabile del Quartiere  
SANTO STEFANO  
Alberto Tarulli

Feltre, 12 novembre 1988



QUARTIERE PORT'ORIA  
FELTRE

PROPOSTE DI MODIFICA AL PALIO  
DI FELTRE PRESENTATE DAL  
QUARTIERE PORT'ORIA

- 1) PER TUTTI I GIOCHI IL LIMITE MASSIMO ZONALE DI RICERCA CONCORRENTI, CONTENERLO NEL TERRITORIO DELLA COMUNITA MONTANA FELTRINA.
- 2) CONCORRENTI CHE ABITANO NELLA ZONA DI UN QUARTIERE, POSSONO PARTECIPARE AI GIOCHI SOLO PER QUEL QUARTIERE
- 3) GARA TIRO ALLA FUNE MEGLIO SPOSTARLA IN PRA DEL MORO ALLA DOMENICA POMERIGGIO, CON LIMITE MASSIMO DI PESO IN KG. \_\_\_\_\_ DA CONTROLLARE PRIMA DELLA GARA, E CON PUNTEGGIO UGUALE UGUALE ALLE GARE DELL( ARCO E CORSA CAVALLI, SE VIENE ACCETTATO IL LIMITE DI CUI SOPRA.
- 4) IL DIRETTORE DELLE GARE CON EVENTUALI ASSISTENTI, MEGLIO SIANO PERSONE NEUTRE, CIOE' FUORI DEI 4 QUARTIERI
- 5) LE MANIFESTAZIONI DEL SABATO SERA NON RIPETERLE ANCHE ALLA DOMENICA.
- 7) LA DOMENICA POMERIGGIO DEDICARLA SOLO ALLA SFILATA ED AI TRE GIOCHI INTERVALLATI, DA DISPUTARE IN PRA DEL MORO.

FELTRE 14 NOVEMBRE 1988

IL PRESSIDENTE

COMUNI APPARTENENTI ALLA  
COMUNITA' MONTANA FELTRINA

PEDAVERNA

SOVRAMONTE

LAMON

FONZASO

ARSIE'

SEREN DEL GRAPPA

QUERO

ALANO DI PIAVE

VAS

SANTA GIUSTINA BELL.

SAN GREGORIO NELLE ALPI

CESIOMAGGIORE

FELTRE

## QUARTIERE CASTELLO

### PALIO DI FELTRE

Condizione di massima

Feltre 10/11/1988

Proposte e Miglioramenti dei giochi per il Palio 1989.

Il Consiglio del Quartiere Castello propone le seguenti variazioni:

#### 1° Tiro con l' arco:

IL Regolamento di gara va bene così come è;  
si richiede di portarle tre serie di tiri di 5 frecce al posto di 3,

Equipaggiamento:

Arco NUDO (niente sgancino, soscet, compaund )

Permesso Utilizzo di uno spillo

Aumento del tempo per il tiro di una serie di frecce  
da due minuti e mezzo a cinque minuti.

Permesso di reclami prima della gara da valutare insieme ad un  
rappresentante per quartiere.

#### 2° Tiro alla fune:

Il regolamento va bene così come è.

Si chiede di effettuarlo sul palco per migliorarne  
la veduta e perciò lo spettacolo e per eliminare  
i dislivelli e il ghiaino che ci sono sull' asfalto.

#### 3° Gara Podistica tra i Quartieri:

il regolamento va bene così modificando  
solo il discorso del riconoscimento  
dei podisti ( costumi con colore quartier

Disponibilità a discutere la scelta degli atleti al di fuori del  
quartiere di appartenenza.

#### 4° Corsa dei cavalli:

Modificare il discorso delle 4 batterie  
il punteggio deve valere oltre che per la scelta  
del posto di partenza anche per l' aggiudicazione  
del palio.

Finale a 8 cavalli 2 per quartiere,

Condizioni di parita:

Spareggio come da regolamento con la modifica di poter cambiare cavallo e cavaliere.

Punteggio delle gare va bene quello attuale 4-4-8-8

1° tiro con l'arco:

Il regolamento di gara va bene così come è; si richiede di portare tre serie di tiri di 3 frecce al posto di 2.

2° tiro con l'arco:

Arco NUOVO (niente spandino, scatto, compando)

Permessi Utilizzo di arco vecchio

Aumento del tempo per il tiro di una serie di frecce da due minuti e mezzo a cinque minuti.

Permessi di reclami prima delle gare da valutare insieme ad un rappresentante per quartiere.

3° tiro alle fune:

Il regolamento va bene così come è.

Si chiede di effettuare sul palo per migliorarne

la veduta e perciò lo spettacolo e per eliminare

i distacchi e il grattare che ci sono sulle sagitte.

3° gara Podistica tra i Quartieri:

Il regolamento va bene così modificando solo il discorso del riconoscimento dei podisti e costumi con colore quartiere

Disponibilità di acquistare la sagitta degli atleti al ritorno dal quartiere di appartenenza.

4° Gara dei cavalli:

Modificare il discorso delle 4 batterie il punteggio deve valere oltre che per la scelta del posto di partenza anche per l'aggiudicazione del palio.

Finale a 6 cavalli 2 per quartiere.

# Palio di Feltre



SPETT. ENTE PALIO - FELTRE -

## PROPOSTA DI REGOLAMENTO:

I) La ricerca degli atleti dovrebbe effettuarsi all'interno della Comunità Montana Feltrina, con libertà di adesione degli stessi al Quartiere di preferenza.  
D'obb ligo per gli atleti la residenza nell'ambito della Comunità Montana Feltrina.

II) La ricerca degli atleti dovrebbe effettuarsi all'interno del territorio comunale di Feltre con libertà di adesione degli stessi al Quartiere di preferenza con inserimento di un esterno per ogni tipo di competizione.  
Essi dovranno essere residenti o nativi del Comune (eccetto l'esterno).

## GARA DI TIRO ALLA FUNE:

Si propone di stabilire un rapporto tra numero e peso massimo dei componenti la squadra.

La gara deve svolgersi con il sistema dell'andata e ritorno attribuendo un punto per ogni vittoria.

Detta gara è preferibilmente da effettuarsi alla domenica pomeriggio in Prà del Moro per la spettacolarità che presenta.

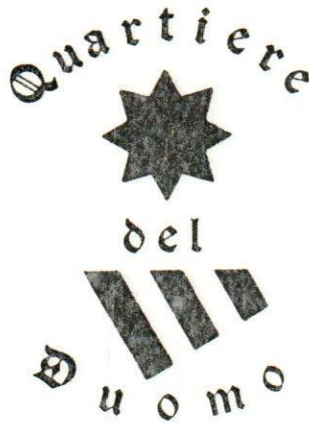
Concordare con precisione abbigliamento e accessori es: guanti, calzature, fune, ecc.

Sorteggi delle squadre da effettuarsi il sabato sera.

## TIRO CON L'ARCO:

Portare a tre il numero degli arcieri per ogni Quartiere, nell'eventualità dell'inserimento di un atleta esterno, in modo che la maggioranza sia di residenza del Comune (nell'eventualità che siano stabiliti i confini comunali di Feltre).

# Palio di Feltre



## GARA DEI CAVALLI

Stabilire il numero dei cavalieri per ogni Quartiere in base alla scelta che verrà fatta circa il territorio (vedi proposta I e II).

I cavalli dovrebbero essere forniti da uno o più maneggi o allevamenti, permettendo loro la massima pubblicità, e sorteggiati il sabato sera attribuendoli ai vari Quartieri, i quali dovranno custodirli in un luogo di raccolta unico, con sorveglianza collettiva.

Attribuire un punteggio ad ogni batteria, da accumularsi alla gara finale.

La finale verrà effettuata dal cavallo con migliore piazzamento o miglior tempo di batteria.

Ogni Quartiere dovrà presentare la propria lista di abbinamento cavallo-cavaliere prima dello svolgimento della gara.

Prendere in considerazione l'eventualità di una monta a pelo ~~da~~ ~~effettuarsi a sorteggio.~~

## STAFFETTA

Si propone di distinguere gli atleti non con il numero, ma con i colori del Quartiere di appartenenza.

Modificare il tracciato di gara (vedi allegato) raddoppiando il numero degli atleti; in base alla scelta che verrà fatta circa il territorio di provenienza.

\*\*\*

Nell'eventualità di pareggi in una gara lo spareggio si effettuerà con un'ulteriore manches della stessa gara.

Nell'eventualità di un pareggio a fine gara lo spareggio dovrebbe effettuarsi con una serie di tiri con l'arco.



# Palio di Feltre



Stabilire un ulteriore Palio da attribuirsi al di fuori del risultato di gara al Quartiere più rappresentativo nella sfilata storica, con regolamento a parte.

Proposta per la sospensione della fiaccolata fino a che non si potrà effettuare il palco tra la Piazza e il Palazzo Cingolani.