

B

COMUNITÀ MONTANA FELTRINA
UNITÀ LOCALE SOCIO - SANITARIA N. 4
32032 FELTRE

Prot. N. 9345 /Sett. Soc.

Feltre, 22 giugno 1988

AL SIG. PRESIDENTE
DELL' "ENTE PALIO"

32032 F E L T R E

e p.c. AL SIG. SINDACO COMUNE DI
32031 ALANO DI PIAVE

AL SIG. SINDACO COMUNE DI
32030 CESIOMAGGIORE

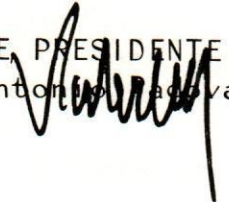
AL SIG. PARROCO DEL BOSCARIZ
32032 FELTRE

Le ludoteche che questa Unità Locale Socio-Sanitaria ha promosso nell'ambito del sociale, in collaborazione con i Comuni o con i parroci disponibili e continua tutt'oggi a coordinare, hanno dichiarato la loro disponibilità ad effettuare un pomeriggio di animazione estiva in occasione del "Palio '88".

Allego senz'altro la relativa proposta chiedendo a codesto rispettabile Ente un eventuale cenno di riscontro.

Distinti saluti.

IL VICE PRESIDENTE
(dott. Antonio Pavan)



AL COMITATO ENTE PALIO

Proposta di attività ludiche in un pomeriggio da dedicarsi ai bambini e agli adulti che hanno ancora voglia di giocare coi bambini.

Le proposte provengono da tre ludoteche coordinate dell'ULSS:

ludoteca "Colibrì"	di Boscariz
ludoteca "Grei"	di Alano di Piave
ludoteca "Civetta Giusi"	di Cesiomaggiore

Le ludoteche che svolgono la loro attività socio-educativa nel periodo di luglio in modo intenso e continuativo (tutti i giorni della settimana) propongono di presentare il prodotto del lavoro che verrà in tal modo finalizzato anche a questa uscita sul territorio, lavorando anche su contenuti che riguardano il Palio o la città di Feltre.

ATTIVITA'

- Presentazione di un gioco di società che si propone come obiettivo: la conoscenza della storia della città di Feltre.
- Gioco del "Dado mangia cubo".
I giocatori dovranno sviluppare strategie che stimoleranno la loro curiosità per arrivare a riprodurre con tecniche grafico-pittoriche ciò che immaginano o sono riusciti a scoprire. Possono partecipare 4 squadre (appartenenti ai 4 quartieri?). Il materiale ludico verrà elaborato dai bambini in precedenza, il regolamento del gioco verrà illustrato in quell'occasione.
- Le "piazze a pezzi"
I bambini e gli adulti dovranno rubare immagini, che potranno poi descrivere usando la matita, i colori, la poesia, la fotografia, il collage, ecc., della Piazza Maggiore e delle altre Piazzette circostanti. I loro prodotti verranno poi titolati e messi in mostra in luogo da destinarsi - non ci saranno nè giurie, nè premi. Sarebbe interessante coinvolgere in questa iniziativa dei pittori e poeti del Feltrino che si rendessero gentilmente

disponibili al gioco.

L'obiettivo è di scoprire l'arte che la nostra città ci offre, ma che soprattutto è dentro ognuno di noi.

- "L'acchiappagioco"

Giochi di movimento recuperati dai bambini presso i genitori e i nonni che vengono riproposti da un gruppo e fatti giocare. Mostra del lavoro di ricerca eseguito da questo gruppo.

- "Disfafà"

Mostra e possibilità di uso di giochi da tavolo vecchi del nostro ambiente, ma anche di altri paesi, rielaborati dai bambini.

- Possibilità di fare una rappresentazione di ombre indonesiane costruite ed elaborate dai bambini stessi (durata 30 minuti). Occorre però un ambiente buio.
- Possibilità di una rappresentazione del lavoro di "espressione corporea" (durata 15 minuti).

Si fa presente che a parte gli ultimi due punti che riguardano la spettacolazione, le altre attività possono essere proposte contemporaneamente, dando ai bambini e agli adulti la possibilità di ruotare nell'arco del pomeriggio.

Eventualmente tali proposte trovassero riscontro avrei bisogno di conoscere la data e il luogo e il tipo di collaborazione per quanto riguarda il passaggio dell'informazione e la pubblicizzazione.



Feltre, lì 30 Giugno 1988

Preg.mo

Dr. Antonio PADOVAN

Vice Presidente Comunità Montana
Feltrina

Via C. Rizzarda
F E L T R E

In relazione alla proposta presentata per un pomeriggio di animazione estiva in occasione del Palio di Feltre 1988, prendiamo atto con soddisfazione della fattiva collaborazione e ringraziamo vivamente per la disponibilità dimostrata.

Con i migliori saluti.

IL PRESIDENTE
- Arch. Mauro Miuzzi -