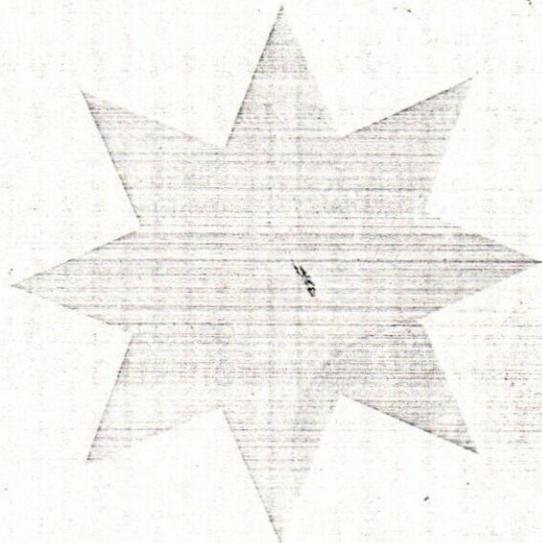


PALIO di FELTRE



1990



DUOMO

Giochi del Palio

STAFFETTA IN PIAZZA MAGGIORE

Ogni quartiere partecipa con una squadra formata da quattro atleti. La partenza è dalla Piazza Maggiore - Via Paradiso - Via Mezzaterra - Piazza Maggiore con cambio del testimone. Alla squadra prima classificata saranno assegnati punti 4, alla seconda 3, alla terza 2, alla quarta 1.

GARA DI TIRO ALLA FUNE

Ogni quartiere partecipa con una squadra di cinque giocatori. La gara conta sei incontri che si effettuano per sorteggio. Qualora una squadra deve sostenere due incontri successivi, il Direttore di Gara dispone un intervallo di recupero di minuti 3. Al termine di ciascun incontro, il D.d.G. assegna 2 punti alla squadra vincitrice ed 1 punto all'altra. Alla prima classificata verranno assegnati punti 4, alla seconda 3, alla terza 2, alla quarta 1. Verificandosi la condizione di parità verrà effettuato lo spareggio.

GARA DI TIRO CON L'ARCO

Ogni quartiere partecipa con due arcieri. La gara consiste in 3 serie di 5 frecce alla distanza di mt. 30 su bersaglio di cm. 30 con disposizione di 4 minuti per ogni serie di 5 frecce. Gli archi sono forniti dall'Organizzazione mentre è consentito l'uso di frecce, parabracchio, parapetto, dragona, paradita e spillo personali. Una freccia che rimbalzi sul bersaglio, sia a causa di una precedente freccia, sia per altri motivi derivanti dalla costituzione del bersaglio, viene ritenuta valida. La freccia ottiene un punto quando colpisce il bersaglio sul lato a vista dell'arciere. La freccia che ha colpito il bersaglio vale 1 punto. Alla prima squadra classificata saranno assegnati 8 punti, alla seconda 6, alla terza 4, alla quarta 2. Verificandosi la condizione di parità verrà effettuato lo spareggio.

CORSA DEI CAVALLI

Ogni quartiere partecipa con due cavalli, l'abbinamento cavallo-cavaliere è immutabile, ed il cavallo scosso è valido. La gara si disputa in un'unica batteria di 4 giri. La posizione di partenza verrà sorteggiata con il primo all'interno e via via tutti gli altri. Ai cavalli partecipanti sono attribuiti i punteggi da 8 a 1 iniziando dal vincitore. La sommatoria dei punteggi assegnati ai 2 cavalli del quartiere darà la graduatoria dei quartieri stessi. Al quartiere vincitore verranno attribuiti 8 punti, al secondo 6, al terzo 4, al quarto 2. Verificandosi la condizione di parità verrà effettuato lo spareggio.

Classifica generale

Conclusi i giochi, il Direttore di Gara ed i Rappresentanti dei quattro Quartieri, redigono la classifica generale e proclamano il Quartiere vincitore. Verificandosi la condizione di parità per la prima posizione, si effettua uno spareggio mediante una corsa di cavalli con le stesse caratteristiche del regolamento di gara.

PUNTEGGI DELLE SINGOLE GARE

	Cavalli	Arcieri	Fune	Staffetta
1.	8	8	4	4
2.	6	6	3	3
3.	4	4	2	2
4.	2	2	1	1

	Spareggio	D S	D C	D P	S C	S P	C P
FUNE	<input type="checkbox"/>						
		Duomo 1v 2v 3v		S. Stefano 1v 2v 3v	Portoria 1v 2v 3v		Castello 1v 2v 3v
ARCHI	<input type="checkbox"/>						
				D	S	P	C
CAVALLI	<input type="checkbox"/>						
STAFFETTA	punti	<input type="checkbox"/>					
4-3-2-1							
FUNE	punti	<input type="checkbox"/>					
4-3-2-1							
ARCHI	punti	<input type="checkbox"/>					
8-6-4-2							
CAVALLI	punti	<input type="checkbox"/>					
8-6-4-2							
T O T A L E	punti	<input type="checkbox"/>					

D=Duomo S=S. Stefano P=Portoria C=Castello

La canzone del Duomo

Il Quartiere è tutto qui
questa sera tutto qui
e la gente canta in coro
questo Palio sarà del Duomo.

Con la forza lotteremo
col coraggio vinceremo
anche se questi avversari lo sappiamo
sono forti, ma paura non abbiamo.

Ritornello

*Duomo dai, Duomo dai
il coraggio e la forza tu ce l'hai.
Duomo dai, Duomo dai
i tuoi giovani son forti più che mai
e la gente è tutta unita assieme a te
questa sera per vincere con te.
Duomo dai, Duomo dai
col coraggio e con la forza vincerai
Duomo dai, Duomo dai
certamente questo Palio è per noi
ed agli altri pretendenti noi cantiam
non illuderti non passerem la man.*

Alla fine, che vuoi che sia per noi vincere
è stare in compagnia
è coinvolgere la gente
e su questo siam sicuri abbiamo vinto
il coraggio ce l'abbiamo
e la forza troveremo
anche se questi avversari lo sappiamo
sono forti, ma paura non abbiamo

Ritornello

Duomo dai, Duomo dai.....

A Feltre noi cantiamo

Questa sera ci incontriamo
ed a Feltre noi cantiamo
un bel canto in allegria
per restare in compagnia
al vicino e al lontano
un saluto con la mano
se fra noi c'è un forestiero
anche a lui un ciao sincero.

Son le stelle in concistoro
lascia perdere il lavoro
vien con noi... parliam di pace
con un ritmo un po' vivace
e dimentica i pensieri
fanno parte ormai di ieri
la tua voce fai sentire
assieme a noi... non ci tradire.

Rit.... "E poi e poi
è bello stare tutti insieme a noi
per una sera divertente in mezzo a tanta gente.
Il miliardario è povero rispetto a noi".

Dai la mano al tuo vicino
sia docente o contadino
non importa il suo vestito
cerca dentro un cuor pulito.

Seppelisci i tuoi capricci
vivi in pace con gli amici
un bicchiere... una canzone
e vederai che stai benone

Sol l'amore fra la gente
tra il debole e il potente
tra il povero e il deriso
rende il mondo un paradiso

Dai conforto all'ammalato
tu che sei più fortunato
tutto questo è amore
tienilo stretto dentro il cuore.

Rit.... "E poi e poi
il bello è stare tutti insieme a noi
per una sera divertente in mezzo a tanta gente.
Il miliardario è povero
rispetto a noi".