

PALIO DI FELTRE 1996 (SABATO 3 AGOSTO - DOMENICA 4 AGOSTO)

SABATO 3 AGOSTO

Giovedì 1.08. Compagnia della Rana - Alleedkins sevitore di due padroni

POMERIGGIO:

inizio ORE 15.00

termine ORE 20.00

ore 21.00

P. ze Hoff

A) - ANIMAZIONE PER BAMBINI (dalle ore 15.00 alle ore 20.00)

1) Thomas Jelinek in - "Kaspar" (burattini in baracca)

luogo: giardino

2) Lucia Osellieri in - "la crociata dei fanciulli" (burattini dentro il Teatro Gonna) - "La casa degli gnomi"

luogo: giardino

3) Thomas Jelinek in - "Teatro a tracolla" teatrino per marionette itinerante

4) Lucia Osellieri in "Il vecchio gnomo" animazione di strada con pupazzo (legno, cartapesta, stoffa)

B) - SBANDIERATORI (ENTE PALIO)

C) - MANGIAFUOCO (ENTE PALIO)

D) - ANIMAZIONE VARIA

1) Marzio Zoffoli & C. in "Marionette a tavoletta"

grandi marionette che ballano sul filo+ due musicisti che suonano dall'alto dei loro trampoli (per passanti)

2) Alessandro Gigli in "Di doman non c'è certezza"

una struttura/espositore in legno con grande ruota della fortuna e i tarocchi giganti (cm 50x70): legge il futuro per gli spettatori (la lettura è spettacolo per tutti)

3) Giullari del diavolo

compagnia di saltimbanchi e giocolieri, abilissimi con i bastoni del diavolo, le clave infuocate e i birilli, improvvisazione comica, parata su trampoli (costumi d'epoca)

SERA (PIAZZA MAGGIORE)

- inizio ORE 20.00

termine ORE 24.00 -

ore 20.00 (19.45)

ENTRATA DEI NOBILI (Speaker, Sig. Ve + Sig. Feltre)

i nobili escono dal Palazzo della Ragione

ore 21.30 (21.15)

FIACCOLATA

arrivo della fiaccolata in piazza

i figuranti dei quartieri arrivano simultaneamente da quattro direzioni

21.30 (21.15)

CERIMONIA CONSEGNA DELLE CHIAVI

la cerimonia avviene su palco, durata mezz'ora circa

22.00 (21.45)

LANCIO DELLA SFIDA TRA QUARTIERI

22.30 (22.15)

STAFFETTA

ore 23.15 (23.00)

SPETTACOLO TEATRALE

24.00

SPETTACOLO PIROTECNICO

2) DOMENICA 4 AGOSTO

MATTINA:

MESSA AL DUOMO + BENEDIZIONE CAVALLI(sagrato della chiesa)

FIGURANTI:

ore 10.00: figuranti in costume (posizionamento per ingresso in chiesa)

ore 10.30 : ingresso in chiesa

ore 11.00 : messa

ore 11.30/12.00 rientro dei figuranti nelle proprie abitazioni

POMERIGGIO:

A) - CORTEO STORICO

partenza Campo San Giorgio/arrivo Prà del Moro

- ore 14.00 figuranti in costume in Campo San Giorgio

- ore 14.30 partenza da campo San Giorgio

- ore 15.30 arrivo in Prà del Moro (alle 15.30 i figuranti del Corteo avranno già preso posto)

B) - GIOCOLIERI (Giullari del diavolo)

- ore 15.00 inizio in Prà del Moro interventi spettacolari dei giocolieri

- interventi dei giocolieri tra una gara e l'altra

- ore 19.00 termine degli interventi (concordando con la compagnia la scaletta in base al programma)

- sbandieratori presenti dalle ore 15.00 interventi secondo necessità

C) - GARE (cavalli/arco, fune, corsa dei cavalli)

- ore 16.00 inizio

E) - PREMIAZIONE/LOTTERIA

- ore 18.00 inizio