

VITTORENO

• MESSA DEL PALIO

DOMENICA MATTINA



-CORTEO QUARTIERE:

(B1)

ENTE PALIO CITTÀ' DI FELTRE

1 PORTAINT.
10 STAMBORE (4 fuor.)
8 COPPIE

SISTEMAZIONE DEI FIGURANTI NEL SAGRATO DEL DUOMO
ENTRATA

^{4° 3} QUARTIERE CASTELLO	E N T R A T A	^{3° 4°} QUARTIERE PORT'ORIA
6° NOBILI F.- VITTORINO- MUFFONI-STENDARDO STENDARDO- CONFRATERNITA-DIACONI VESCOVO		5° NOBILI DI VENEZIA BANDIERA GRUPPO DEL DRAPPO
2° QUARTIERE S.STEFANO		1° QUARTIERE DUOMO

ENTRA PER ULTIMO PORT'ORIA
CON DRAPPO.

~~NON FAR VENIRE IL VESCOVO~~

B3

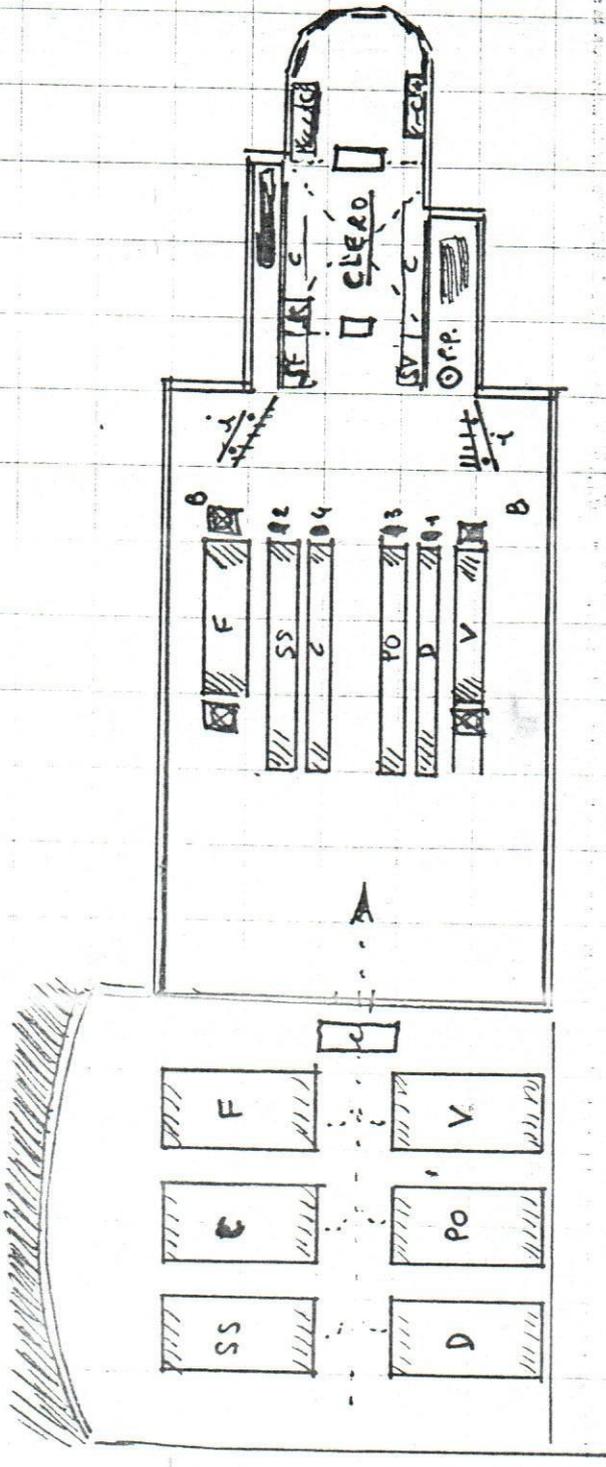
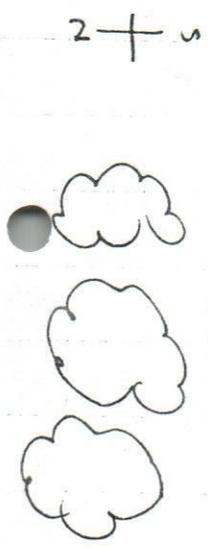
ENTE PALIO CITTÀ' DI FELTRE

SISTEMAZIONE DEI FIGURANTI NEL SAGRATO DEL DUOMO U S C I T A

2	4	6		5	3	1
QUARTIERE S. STEFANO	QUARTIERE CASTELLO	NOBILI VITTORINO V.MUFFONI STENDARDO CONFRATER NITA DIACONI VESCOVO	U S C I T A	NOBILI DI VENEZIA BANDIERA GRUPPO DEL DRAPPO	QUARTIERE PORT'ORIA	QUARTIERE DUOMO

LE SEQUENZE PER L'USCITA DALLA CHIESA SONO STABILITE DALLE
NUMERAZIONI.

Disposizione d'ingresso e interna



- SS = Santo Stefano
- D = Duomo
- C = castello
- PO = Port'Orto
- F = Feltria
- V = Venezia

- B = Bandiera
- SF = signore di Feltria
- SV = signore di Venezia
- i = insegne
- P.P. = Palio e porta
- c = ~~confederata~~ confederata

- C = clero
- K = capitano

un
B

• SPETTACOLI

Domenica Pomeriggio



SPETTACOLI DOMENICA POMERIGGIO

ORE 15.00 ritrovo CORTEI ENTE PALIO e QUARTIERI in Campogorgio

ORE 15.25 CORTEO POSIZIONATO

ORE 15.30 PARTENZA CORTEO
(Vedi allegato C)

NOTE:

I cortei di FELTRE, VENEZIA, QUARTIERI, SBANDIERATORI, avranno un delegato dell'Ente che controllerà ed indicherà i tempi di sfilata e saranno responsabili dell'andamento regolare del CORTEO. I QUARTIERI dovranno, inoltre, avere un referente con il quale il delegato dell'Ente potrà mettersi in contatto in qualsiasi momento.

In attesa dell'arrivo del CORTEO in Prà del Moro, il Presentatore darà al pubblico notizie riguardanti il Palio, le origini, i Quartieri, il Capitano del Palio, il Mossiere, le gare del Palio ed i punteggi.

ORE 16.30 ARRIVO IN PRA' DEL MORO DEL CORTEO

Gli Sbandieratori entreranno all'interno dell'anello di gara e daranno inizio al loro spettacolo, accompagnati dai loro tamburini finchè nell'anello non arriveranno i tamburi dei Quartieri, i quali suoneranno lungo tutto il tragitto fino all'uscita dal Campo. Qualora gli Sbandieratori lasciassero il campo prima dell'uscita dei Quartieri dall'anello, saranno gli stessi Quartieri a non suonare i tamburi lasciando suonare solo quelli degli Sbandieratori. Il Corteo in Pra' del Moro entrerà e sfilerà in senso antiorario all'uscita deve essere velocissimo per non ritardare i tempi.
(vedi allegato 1C)

ORE 16.45 Il CAPITANO del PALIO in privato avverte i maestri di campo di preparare i fantini per la 1^a Gara dei cavalli locali.

ORE 16.55 cavalli e fantini entrano in Prà del Moro richiamati dal CAPITANO del PALIO e devono essere pronti al canapo per la partenza.

ORE 17.00 1^a GARA DEI CAVALLI LOCALI

Nel contempo si preparano gli atleti del TIRO alla FUNE, che entreranno in Campo appena uscito l'ultimo dei cavalli in gara. (importante la velocità responsabile dei tempi il maestro di Campo).

A SEGUIRE GARA DI TIRO ALLA FUNE

Alla fine della gara il CAPITANO del PALIO proclama il vincitore del TIRO ALLA FUNE e la classifica provvisoria.

Gli atleti si allontaneranno ed il CAPITANO chiamerà a rapporto i fantini per la gara finale dei cavalli.

Ci saranno al massimo 10 minuti di tempo per entrare in pista

A SEGUIRE AI QUARTIERE VINCITORE DEL PALIO verranno consegnati:
il DRAPPO del Maestro TAPIA ed il DRAPPO con i 15 DUCATI D'ORO , all'interno dell'anello di gara.

N.B.

AL TERMINE DELLA PREMIAZIONE IL CORTEO DEL QUARTIERE VINCITORE SI RECHERA' IN PIAZZA MAGGIORE PER ISSARE LA BANDIERA DELLA VITTORIA.

①

QUARTIERE PORTORA

QUARTIERE DUOMO

QUARTIERE S. STEFANO

QUARTIERE CASTELLO

CAVALIERI

Corteo quartiere ∞

PORTAINSEGNA

ARCEPI

BALESTRIERI

TAMBURI

PAGGI

PORTASTENDARDI, FAM. & RIONO FROVIONI

COPIE

FILARME

**X I QUARTIERI - VA BEVE? ENTRO
COMUNICARE
GIOVEDI 23
GRAZIE ***

2 Agosto (Corteo Ente Palio Pomeriggio)

Sbandieratori

Popolane disperatrici di petali

Alfiere (con bastone dorato)

2 ragazzi con cuscino (chiave e bastone della città)

Vetton Muffoni + rifnora

bandiere di Feltria

coppie di mobili

2 ragazze sparse

Bartolomeo Mani + rifnora

bandiere di Venezia

2 coppie Procuratori

1 guardia

Vescovo con baldacchino

2 diaconi

7 confraternite

Vittorino da Feltria con pupoli

Fiorenza con bambini

6 Virtu (con mazzi di fiori)

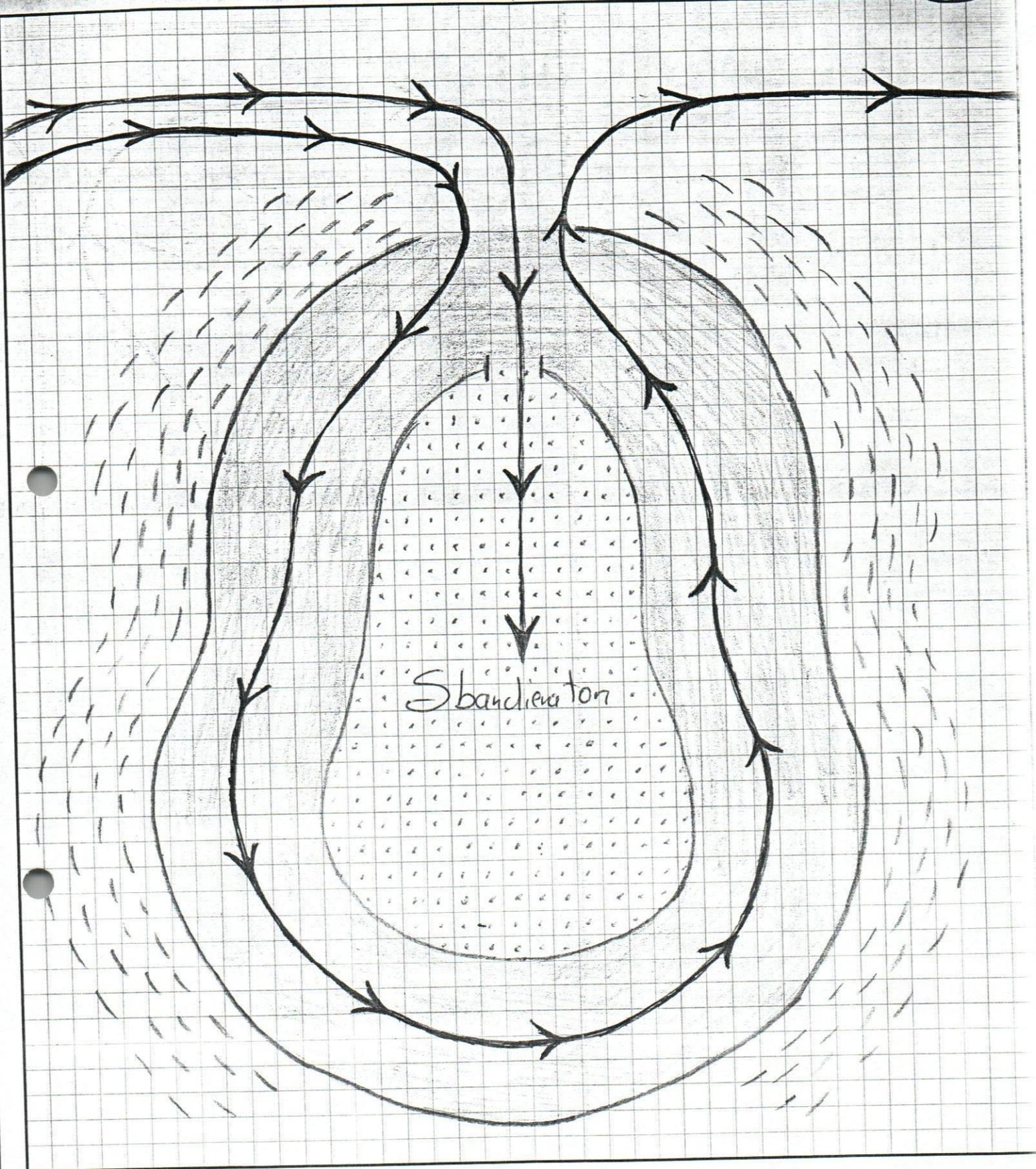
Capitano del Palio

2 magistrati

Palio

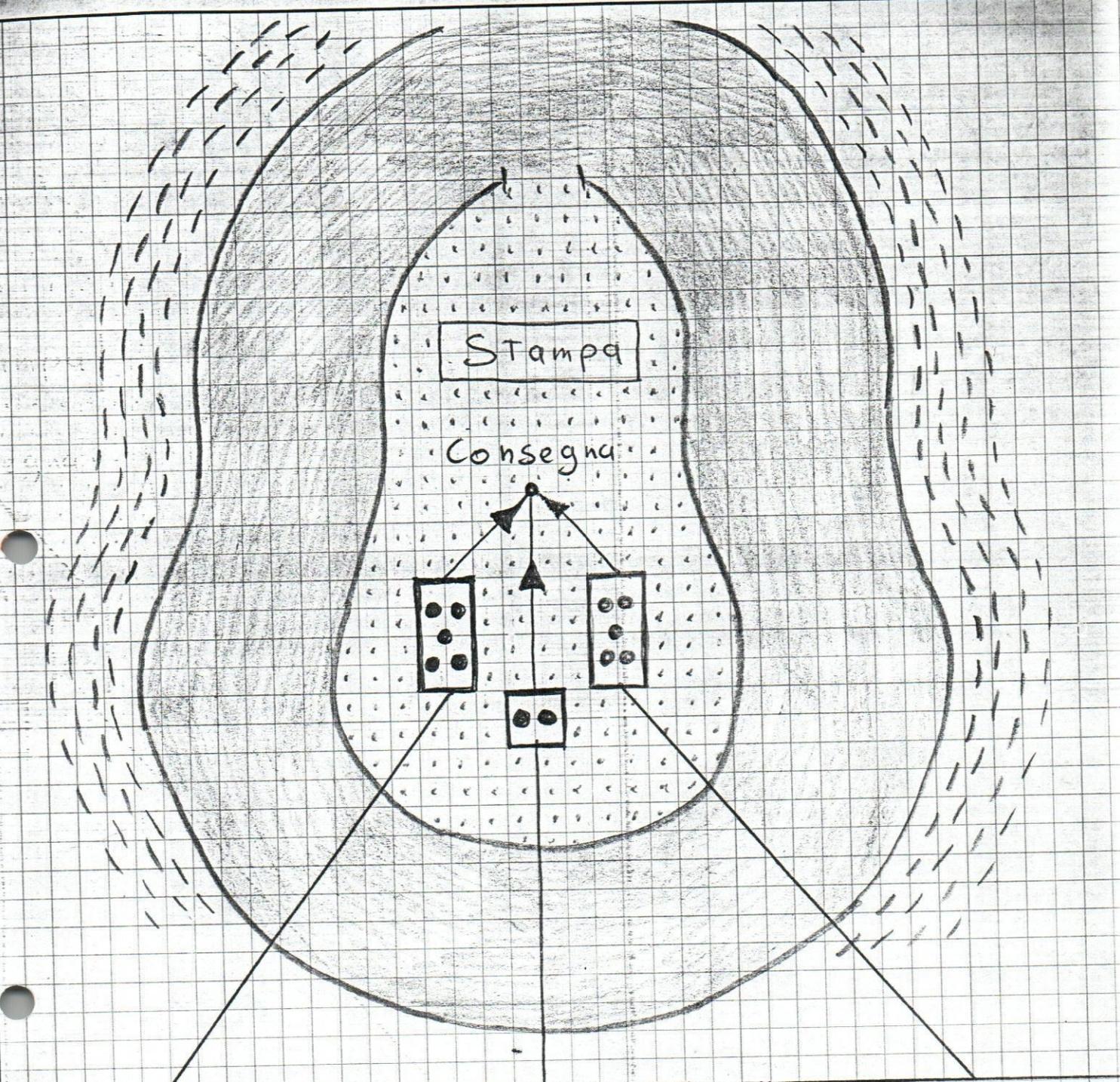
chiamate

coppie mobili




NUOVA BATTIPAV[®]
MACCHINE E STRUMENTI PER IL SETTORE EDILE





5 Figuranti Stendardo
Quartiere-Maestro Campo

1 Pers. Drappo SDuc.
1 Pers. Drappo Palio

5 Figuranti Ente Palio-Sinduc.
Capitano che consegnano Drappo



NUOVA BATTIPAV[®]
MACCHINE E STRUMENTI PER IL SETTORE EDILE



[CAPITANO]

ALTISSIMO MESSER BARTOLOMEO NANI
I 4 QUARTIERI DELLA CITTA' DI FELTRE
SONO ORA PRONTI A CONTENDERSI PER LA GRAZIA VOSTRA
E DEL NOBILE DOGE CHE RAPPRESENTATE
I 15 DUCATI D'ORO DEL PALIO DI FELTRE

[BARTOLOMEO NANI]

E SIA
SI CORRA IL PALIO
E VINCA LO QUARTIER MIGLIORE.
SI ABBASSI ORA IL DRAPPO DEL Q. CASTELLO
E SI INIZIINO LE GARE

posizione (dalla p.zza)

NANI

CAPITANO

escono da dove sono entrati